## Métodos, Herramientas y Técnicas

### Objetivos

* Definir los métodos, las herramientas y las técnicas que se utilizan para desarrollar el proyecto.
* Definir la fase del modelo de ciclo de vida donde se planea y luego cuando se deciden cuales son los métodos, las herramientas y las técnicas para la iteración.

### Alcance

Este plan contempla todos los métodos, las herramientas y las técnicas que son necesarias para el desarrollo del producto y del proyecto.

### Responsable

* Gerente:
  + En la fase de planeación, definir la reunión de la actividad “Definir Objetivos” en la cual se destinan 60 minutos para cumplir los objetivos de este plan.
* Director de Desarrollo e Implementación:
  + Investigar cualquier método, herramienta y/o técnica que sea necesaria para el desarrollo o gestión del proyecto y del producto.
  + Diligenciar o completar la Tabla de Herramientas durante la reunión y luego completarla con la versión, el sitio web y el link de descarga.

### Desarrollo

* Como se van a llevar a cabo la identificación de métodos, herramientas y/o técnicas:

1. Durante la planeación de las iteraciones 3, 5 y 7, en la actividad “Planeación para la pre-entrega No.” El gerente define la reunión, que se lleva a cabo en la actividad “Definir Objetivos”.
2. Durante la reunión se le dedican 30 minutos para que el Director de Desarrollo e Implementación de a conocer cualquier método, herramienta y/o técnica. Cualquier otro miembro del equipo puede proponer algún método, herramienta y/o técnica adicional.
3. Se dedican 15 minutos para discutir y definir si los métodos, las herramientas y las técnicas propuestos son necesarios y si se van a utilizar.

* Metodología de desarrollo:

La metodología de desarrollo que se va a utilizar es orientada a objetos (OMT) [] ya que todos los miembros del equipo en los cursos de Análisis y Diseño Orientado a Objetos y Programación Orientada a Objetos tuvieron la preparación necesaria para el desarrollo requerido.

* Herramientas: En la plantilla Tabla de Herramientas se encuentran la especificación de las herramientas de Ambiente de desarrollo y las herramientas del Ambiente de Producción.
* Técnicas: Para el diseño de los personajes, el tablero, las cartas, y todos los demás diseños se hará a con la Técnica a Mano Alzada [] con por Software CAD []

### Recursos

* Tabla de Herramientas.

### Producto de Trabajo

* Tabla de Herramientas. diligenciada.